



RÈGLES

6+ / 2-4 joueurs / 15 mins

Contenu du jeu:

- 4 Go PoP! Plateaux bulles
- 1 Bubblo
- 50 Cartes Presto

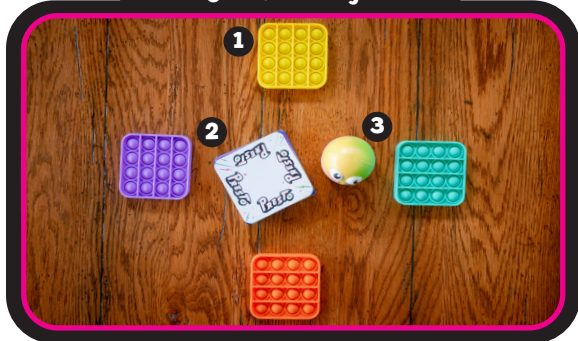
OBJECTIF DU JEU

Accumulez des cartes Presto en étant le premier joueur à compléter le défi et à appuyer sur Bubblo. Le premier joueur qui remporte 6 cartes Presto gagne la partie.

MISE EN PLACE

1. Placez un plateau bulles devant chaque joueur. Assurez-vous que toutes les bulles soient intactes.
2. Mélangez les cartes Presto et placez la pile face cachée au centre de la table.
3. Placez Bubblo au centre de la table, à la portée de tous les joueurs.

Configuration à 4 joueurs



COMMENT JOUER À GO POP! PRESTO

Un joueur retourne la première carte de la pile. Les joueurs simultanément complètent le défi sur la carte en appuyant sur leur plateau bulles.

Lorsqu'un joueur a réussi le défi, il appuie sur Bubblo.

- Si le joueur a complété le défi, il gagne une carte Presto.
- Si le joueur a commis une erreur, il perd une carte Presto. S'il n'a pas de carte, il n'y a pas de pénalité.
- Si plus d'un joueur a appuyé sur Bubblo, le joueur qui a mis sa main en premier gagne la carte.

Avant de commencer une nouvelle ronde, assurez-vous que tous les joueurs aient reconfiguré leur plateau bulles.

Le joueur suivant, en sens horaire, tourne prochaine carte et ainsi de suite jusqu'à la fin de la partie.

NOTES

Appuyer de manière excessive sur les bulles peut endommager la surface du plateau bulles. Une légère pression suffit pour enfoncer les bulles.

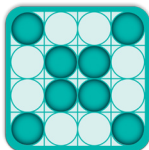
Les joueurs **doivent** utiliser **une seule main** et **un seul doigt** pour appuyer sur les bulles.

CARTES PRESTO

- Il y a 4 types de cartes Presto dans le jeu :



1. Cartes doigts: les joueurs utilisent uniquement le doigt indiqué pour appuyer sur l'entièreté de leur plateau bulles. Ils peuvent utiliser leur main gauche ou leur main droite. (10 cartes)



2. Cartes motifs: les joueurs doivent reproduire le motif de la carte sur leur plateau bulles en appuyant sur les cercles turquoise. (20 cartes)



3. Cartes nombres: les joueurs appuient sur le nombre de bulles indiqué sur la carte (de 1 à 15). Les joueurs peuvent appuyer sur n'importe quelle des bulles sur leur plateau pour accomplir ce défi. (15 cartes)



4. Cartes POP: Les joueurs appuient sur toutes les bulles de leur plateau, retournent leur plateau et appuient de nouveau sur toutes les bulles de leur plateau. (5 cartes)

FIN DE LA PARTIE

Le premier joueur à amasser 6 cartes gagne la partie.

Si aucun joueur n'a accumulé 6 cartes à la fin de la pile, le joueur avec le plus de cartes l'emporte. En cas d'égalité, les joueurs en tête jouent une carte aléatoire de la défausse et celui qui termine le défi en premier, gagne la partie.

GO POP! QUADRO - JEU DE LOGIQUE

GO POP! QUADRO - JEU DE LOGIQUE POUR 2 JOUEURS:

Utilise un plateau bulles Go PoP! et joue le jeu original de Go PoP! Quadro avec un(e) ami(e). Tu peux aussi l'utiliser comme un jouet apaisant.

BUT DU JEU

Obligez votre adversaire à enfoncer la dernière bulle.

RÈGLES DE BASE

À tour de rôle, les joueurs appuient sur autant de bulles qu'ils le souhaitent sur une même rangée, colonne ou diagonale (rien ne les empêche d'appuyer sur toutes les bulles d'une même ligne).

À son tour, l'adversaire choisit une ligne dans laquelle au moins une bulle est restée intacte (incluant la rangée choisie par le joueur précédent) et appuie sur une ou plusieurs bulles.

Le dernier joueur à peser sur une bulle perd la partie.

Retournez le jeu et commencez une nouvelle partie!

Pour des règles additionnelles, visitez le

www.gopop.store



FoxMind® est une marque déposée de FoxMind Games. Presto™ est une marque de commerce de FoxMind Group LTD.

©2021 FoxMind Group LTD. Tous droits réservés.

Concept de jeu par: FoxMind Group LTD.

Fabriqué en Chine.

Distribué par: FoxMind Group Enterprises LTD.

Publié par : FoxMind Group Enterprises LTD.

1104-5530 St-Patrick,
Montréal, Qc, H4E 1A8, CANADA

www.foxmind.com



FoxMind

Based on • Basé sur

GoPOP!

PRESTO

RULES

6+ / 2-4 players / 15 min

Game Contents:

- 4 Go PoP! Bubble Poppers
- 1 Bubblo Character
- 50 Presto Cards

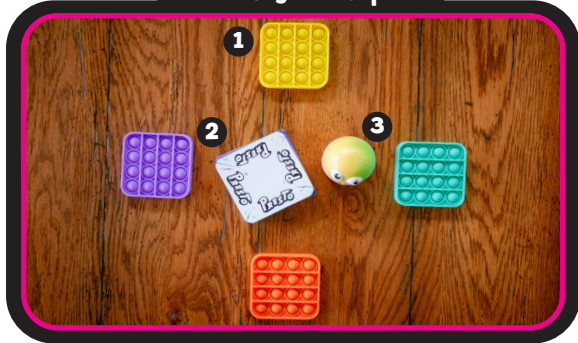
GAME OBJECTIVE

Collect Presto Cards by being the first player to complete the challenge and tap on Bubblo. The first player that collects 6 cards wins.

GAME SETUP

1. Place one bubble popper in front of each player. Make sure the bubbles are all unpressed.
2. Shuffle the Presto Cards and place the stack face down at the center of the table.
3. Place Bubblo at the center of the table, within reach of all the players.

4 Player Setup



HOW TO PLAY GO POP! PRESTO

One player flips the top card from the pile. As soon as it becomes visible, all players race to complete the challenge on the card by popping the bubbles on their bubble popper.

The first player to finish popping quickly taps Bubblo with their hand.

- If the player completed the challenge correctly, they win the Presto Card.
- If the player made a mistake, they lose one Presto Card. If they have no cards, there is no penalty.
- If more than one player has tapped Bubblo, the player who placed their hand on it first, wins!

Before starting a new round, make sure that the players have unpressed all the bubbles on their bubble popper.

Proceeding clockwise, players take turns flipping cards until the game ends.

NOTES

Putting excessive pressure on the bubbles might rupture the surface of the bubble popper. Light pressure is sufficient to pop the bubbles.

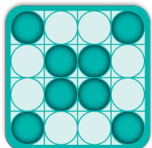
Players **MUST** use only **one hand** and **one finger** to pop the bubbles.

PRESTO CARDS

There are four different types of Presto Cards:



1. Finger Cards: players use the indicated finger to pop the entire bubble popper. They can either use their left or their right hand. (10 cards)



2. Pattern Cards: players replicate the pattern on the card by pressing on the teal circles. (20 cards)



3. Number Cards: players pop the number of bubbles indicated on the card. Players can pop any bubbles they wish to reach this number. (15 cards)



4. POP Cards: players pop all the bubbles on one side of the bubble popper, flip it and pop all the bubbles again. (5 cards)

END OF GAME

The first player to collect 6 cards wins. In a rare case where no player has reached six cards when the pile is finished, the player with the most cards wins. In case of a tie, the tied players play a random card from the discarded pile and whoever completes the challenge first wins!

GO POP! QUADRO 2-PLAYER

GO POP! QUADRO 2-PLAYER GAME: Use one of the Go Pop! bubble poppers and play the ORIGINAL Go Pop! Quadro game with a friend. You can also use it also as a soothing fidget toy on the go.

OBJECT OF THE GAME

Make your opponent press the last bubble and win the round.

HOW TO PLAY

The first player selects a line that represents either a row, a column or a diagonal, and pops any number of bubbles they wish on that line only (If they wish, they may pop all the bubbles on a line in a single move).

The opponent selects a line with one or more un popped bubbles (including the same line the last player just played) and pops one or more bubbles on that line. It is now the first player's turn again. The player pressing on the last bubble loses the game! Flip the bubble popper and play another round.

For additional rules and play variations visit

www.gopop.store



FoxMind® is a registered TM of FoxMind Games.
Presto™ is a trademark of FoxMind Group LTD.
©2021 FoxMind Group LTD. All rights reserved.

Game Concept by: FoxMind Group LTD.

Made in China.

Distributed by: FoxMind Group Enterprises LTD.

Published by: FoxMind Group Enterprises LTD.
1104-5530 St-Patrick,
Montréal, Qc, H4E 1A8, CANADA

www.foxmind.com



FoxMind