Un jeu de survie chaotique

Une **horde de Gob'** a envahi l'école de magie.

Ils sont **nombreux**, **bruyants**, **étonnamment rapides** et, selon toute vraisemblance, absolument convaincus que tout ceci est de votre faute.

Les couloirs sont envahis, les salles de classe assiégées et la situation générale peut être décrite, d'un point de vue académique, comme *"catastrophique, mais instructive"*.

Au cœur du chaos, il ne reste plus qu'une seule règle : survivre d'abord, comprendre ensuite, utiliser vos collègues (si nécessaire) … jusqu'au moment parfaitement raisonnable où les sacrifier devient la méthode la plus efficace pour détourner l'attention des Gob'.

Car une chose est certaine :

un seul d'entre vous parviendra à garder le contrôle de la situation.

Les autres, hélas, serviront d'excellente diversion.





Eléments du jeu

Le jeu **Gob' Attaque !** est composé de 100 cartes réparties en deux paquets de 50 cartes :



50 cartes Sorts réparties en trois couleurs pour identifier rapidement leur type d'usage : amélioration (jaune), défense (bleu), attaque (rouge).



50 cartes Gob' indiquant un nombre de Gob' (1 à 5) et, parfois, un effet.

Mise en place

Mélangez séparément le **paquet de cartes Gob'** et le **paquet de cartes Sort**.

Distribuez **5 cartes Sort** à chaque joueur.

Chaque joueur consulte sa main et **la garde secrète**.

Placez les deux paquets **au centre** de la table de jeu.

Le paquet de cartes Gob' constitue **la pioche Gob'**, celui de cartes Sort constitue **la pioche Sort**.

Déroulement

But du jeu : survivre à l'attaque des Gob'.

Le joueur le plus âgé commence la partie.

A son tour, le joueur pioche :

1 carte Sort et l'ajoute à sa main (un joueur ne peut jamais avoir plus de 7 cartes en main)**, puis…**

1 carte Gob' et la pose face visible devant lui.

Si la carte Gob' possède un effet, celui-ci s'applique immédiatement et uniquement après avoir été pioché (si la carte est ensuite envoyée à un autre joueur, son effet ne se déclenche pas à nouveau).

Le joueur peut ensuite jouer autant de cartes Sort qu'il le souhaite.

Les cartes Sort jouées sont placées face visible dans une défausse, au centre de la carte.

S'il ne joue aucune carte Sort durant son tour, le joueur pioche 1 carte Sort en plus à la fin de celui-ci (dans la limite de 7 cartes en main).

Puis le joueur à sa gauche joue.

Si la pioche Sort est vide, mélangez la défausse des cartes Sort pour former une nouvelle pioche.

Fin de partie

À la fin de son tour,
le joueur additionne le nombre de Gob' indiqué sur toutes les cartes Gob' placées devant lui.

Un joueur est **éliminé** s'il totalise **5 Gob' ou plus** à la fin de son tour.

Lorsqu'un joueur est éliminé, **il conserve ses cartes Gob'**. À chacun de ses tours suivants, **il donne 1 carte Gob' au joueur de son choix**.

Le dernier joueur encore en jeu gagne la partie.

Si la pioche Gob' est vide avant qu'il ne reste qu'un seul joueur, **le joueur qui totalise le moins de Gob' gagne la partie.**

Si, au cours de la partie, une situation n'est pas clairement couverte par cette notice, **c'est au propriétaire du jeu de trancher !**







Vous avez aimé Gob' Attaque !

Retrouvez tous nos jeux et bien plus sur :

www.damefortune.eu



Crédits

Auteurs : Alexandre Martinez, Eric Bondar

Illustrateur : Donnie Toyxic

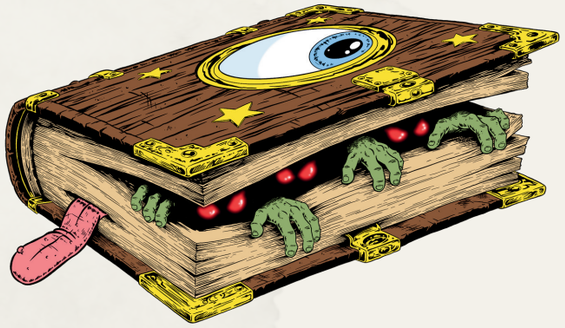
Développement & Design : Les éditions Dame Fortune

Fabriqué en France, par Game in France Factory

© 2026, Les éditions Dame Fortune



GOB' attaque!



Notice du jeu