

# SCAPE



## 1 Règles

- Chaque joueur commence la partie avec 4 cartes Tunnel (le reste forme la pioche commune face cachée) et une carte d'Identité distribuée secrètement.
- Répartition des cartes d'Identité en fonction du nombre de joueurs :
  - **3/5/7** joueurs, même nombre de cartes d'Identité pour chaque équipe (RAFF/USAF) + 1 carte " SS ".
  - **4/6/8** joueurs, même nombre de cartes d'Identité pour chaque équipe (RAFF/USAF)
  - **9\*/10/11/12/13/14** joueurs même nombre de cartes d'Identité pour chaque équipe (RAFF/USAF) + 2 cartes " SS ". (il écarte l'une avec des joueurs impairs)



*Plus de 9 joueurs // 2 exemplaires du jeu sont nécessaires.*

- On choisit le premier joueur.

## Jouer

- **2** Le premier joueur doit jouer une carte de sa main, puis pioche autant de cartes que nécessaire pour en avoir 4 en main. Chacun son tour, chaque joueur va faire de même ou passer si il ou elle n'a pas de carte en main jusqu'à ce que plus personne n'ai de carte en main.

Il y a deux façons de jouer les cartes :

**a Face cachée** : Jouer une carte Tunnel face cachée au centre de la table pour écrire le mot “ SCAPE ” comme ci-dessous. Si une carte avec la même lettre a déjà été jouée de cette manière, la nouvelle carte va la recouvrir pour former une pile de cartes.



**b Face visible** : Utiliser l'action sur la carte, puis la carte est défaussée face visible (montrant sa lettre et son symbole d'identité).



● Après avoir joué une carte, piocher des cartes jusqu'à en avoir 4 ou bien épuiser la pioche. Le jeu continue dans le sens contraire des aiguilles d'une montre (le joueur suivant se trouve à droite).

### **3 Gagner la partie**

Quand toutes les cartes ont été jouées, révéler la carte qui se trouve en haut de chacune des piles construites.

● Si le mot “ SCAPE ” n'a pas été écrit complètement, la “ SS ” gagne la partie.

● S'il y a au moins une carte avec le symbole de la “ SS ” sur l'une des piles, la “ SS ” gagne la partie.

● Sinon, l'équipe ayant le plus de symboles sur le sommet des piles gagne la partie. En cas d'égalité, les deux équipes gagnent la partie.