

MUSIC Défi



Les Règles

Composition

Music Défi est un jeu qui vous permettra de tester vos connaissances musicales. Pour faire une partie, il faut être minimum 2 joueurs. Pour gagner, il faut marquer un maximum de points en répondant à des questions variées tout en dynamisant le jeu grâce à des bonus acquis au cours de la partie.

Partition

- 1 plateau de score
- 195 cartes « Artiste »
- 15 cartes « Micro »
- 9 cartes « Étoile »
- 1 carte « Premier Joueur »
- 1 dé
- 5 pions

La scène !

Placez le plateau de score au centre de la table.
Prenez les cartes « Artiste » et mélangez-les pour constituer la pioche. Faites de même avec les cartes « Micro ».

Le nombre de cartes « Étoile » de valeur 10 et 15 varie en fonction du nombre de joueurs :

- Si vous êtes de 2 à 3 joueurs, utilisez 1 carte de valeur 10 et 1 carte de valeur 15.
- Si vous êtes 4 joueurs, utilisez 2 cartes de valeur 10.
- Si vous êtes 5 joueurs, utilisez toutes les cartes.

Les autres cartes « Étoile » sont en jeu quel que soit le nombre de joueurs.

Deux modes de jeu s'offrent à vous :

- **Concert** en 50 points, avec la face **bleue** des cartes « Étoile ».
- **Festival** en 80 points, avec la face **rouge** des cartes « Étoile ».

Pass back-stage

Afin de dynamiser un peu plus la partie, vous pouvez donner à tous les joueurs le pouvoir de la carte « Étoile » de valeur 10 dès le premier tour de jeu. Ils le conservent jusqu'à la fin de la partie et le cumulent aux autres bonus des cartes « Étoile » qu'ils obtiennent en cours de jeu.

Pioche :
Cartes
« Artiste »



Défausse :
Cartes
« Artiste »



Pioche :
Cartes
« Micro »



Carte
« Premier
Joueur »

Défausse :
Cartes
« Micro »



Cartes « Étoile »

Le show !

Le joueur qui est allé à un concert le plus récemment commence la partie. Il prend la carte «Premier Joueur» et la pose devant lui.

Piochez autant de cartes « Artiste » qu'il y a de joueurs + 1 carte (si vous êtes 2 joueurs, piochez 3 cartes, pour 3 joueurs piochez 4 cartes, etc.) et placez les cartes au centre de la table côté titre face visible.



Le « Premier Joueur » choisit une carte « Artiste » parmi celles proposées et la place devant lui. Chaque joueur procède ainsi jusqu'à ce que tout le monde soit servi. La dernière carte est mise dans la défausse des cartes « Artiste ».

C'est maintenant le moment de répondre !

Le « Premier Joueur » donne sa carte « Artiste » à son voisin de droite et jette le dé. La valeur du dé détermine la question à laquelle le « Premier Joueur » doit répondre.

Si c'est une bonne réponse, il marque les points indiqués dans l'étoile à droite de la question, avance son pion sur le plateau de score et garde la carte devant lui. Sinon la carte est mise dans la défausse. Son tour est fini et c'est au joueur à sa gauche de répondre.

Une fois que tout le monde a répondu, la carte « Premier Joueur » passe au voisin de gauche. Il pioche le même nombre de cartes « Artiste » et les dispose devant les joueurs.

ATTENTION, L'ORDRE DU CHOIX DE L'ARTISTE CHANGE au fur et à mesure de la partie. Les joueurs choisissent leur artiste par ordre croissant de leurs points. Le joueur qui possède le moins de points choisit toujours sa carte « Artiste » en premier, tandis que celui qui est en tête choisit toujours sa carte « Artiste » en dernier. En cas d'égalité, c'est l'ordre du tour de jeu qui détermine qui choisit en premier.

Une fois les cartes « Artiste » réparties, le détenteur de la carte « Premier Joueur » commence à répondre à la question puis c'est au tour du joueur à sa gauche et ainsi de suite.

Refrain !

Plusieurs cartes bonus vont permettre aux joueurs de modifier le cours de la partie en s'avantageant eux-mêmes ou en handicapant leurs adversaires.

Dès qu'un joueur a gagné 2 cartes « Artiste », il doit les échanger contre une carte « Micro » tirée au hasard. Ces cartes donnent accès à un pouvoir à usage unique. Dès qu'elle est utilisée, elle est défaussée. Un joueur ne peut pas posséder plus de 3 cartes « Micro », s'il en gagne une 4^{ème}, il en défausse une de son choix.

Lorsqu'il n'y a plus de cartes « Micro » dans la pioche, mélangez les cartes de la défausse des cartes « Micro » pour constituer une nouvelle pioche.

Solo !

Au fur et à mesure que les joueurs marquent des points, ils atteignent des paliers leur donnant accès aux cartes « Étoile ». Celles-ci leur permettent d'utiliser un pouvoir une fois par tour, libre à eux de s'en servir ou non.

Dès qu'un joueur atteint un palier, il prend la carte correspondante. Si cette carte n'est pas libre, il la dérobe à un autre joueur. Le joueur dépossédé doit, s'il le peut, prendre une carte « Étoile » **libre** de niveau inférieur. Attention : Il ne peut pas la prendre à un autre joueur.

Morceaux

Question n°1 : Artiste ou Groupe (origine, nom, surnom, début, etc.)

Question n°2 : Premier succès

Question n°3 : Chanson emblématique

Question n°4 : Collaboration, duo, producteur, nouveau membre, etc.

Question n°5 : Autre média, cinéma, télévision, comédie musicale, etc.

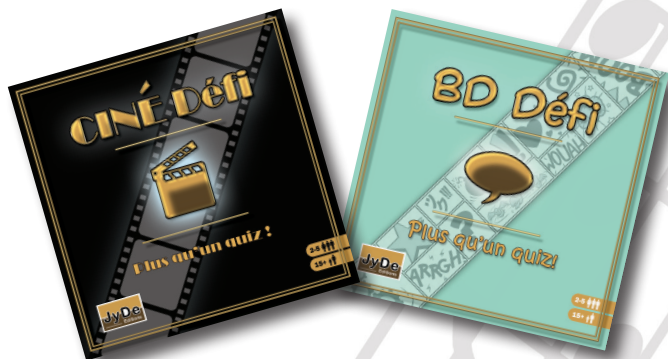
Question n°6 : Texte de chanson, reprise, hommage

Valeur Palier



Multi-jeux

La gamme de jeux « Défi » est conçue afin de pouvoir mélanger les contenus des différentes boîtes :



Pour cela il suffit d'accorder le vocabulaire :

Cartes Thématiques :

Carte « Artiste » = Carte « BD » = Carte « Film »

Cartes Bonus :

Carte « Micro » = Carte « Bulle » = Carte « Clap »

Vous pouvez mélanger les cartes de chaque jeu pour un jeu multi-thèmes. Mélangez également la totalité des cartes bonus.

Le nombre de cartes « Étoile » reste le même en fonction du nombre de joueurs.

Crédits

Auteur :
Julien Marezza, Damien Escribe
et Lionel Lagleize

Infographistes :
Gilles Barault et Julien Marezza

Rédacteurs :
Susy Millot, Lionel Lagleize
et Damien Escribe

Music Défi est un jeu JyDe Editions

35 chemin de la Croix
82170 Canals - France

www.jyde-editions.fr
www.facebook.com/JyDe.Editions



© JyDe Editions 2018 tous droits réservés.